



Zvířata a jejich mláďata



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Partnerská škola:	91. MŠ Jesenická 11, Plzeň
Autor:	Bc. Veronika Větrovská, Monika Tumová
Cílová skupina:	3 - 6 let

Téma hodiny

Zvířata a jejich mláďata

Cíl hodiny (z RVP)

Osvojení si elementárních poznatků o znakových systémech a jejich funkci.

Osvojit si vlastní i zadané algoritmy.

Osvojit si ovládání robotické včelky s využitím symbolů.

Konkrétní popis vzorové hodiny

3. Děti si připraví pracovní list a psací potřeby. Seznámíme a pojmenujeme s dětmi zvířata a jejich mláďata znázorněná na pracovním listu.

PL 3 – Podle záznamu šipek vyznač cestu. Začni na zeleném puntíku. K jakému mláděti od daného zvířete dojdeš? Zvládneš říct, jak se mládě jmenuje?

4. Děti si připraví pracovní list a psací potřeby. K tomu si připrav hrací kostku s obrázky zvířat znázorněné ve čtvercové síti.

PL 4 - Hod' kostkou a podle toho, které zvířeti ti padne na kostce, podle toho naplánuj a zaznamenej cestu pomocí šipek.

Doporučení pro příště

Když děti zvládnou grafický záznam, zkusí si pak naprogramovat Bee-Bota. Jednotlivé úkoly můžeme různě kombinovat, obměňovat a ztížit.

Při distanční výuce je možnost zaslat pracovní listy. A děti mohou místo Bee-Bota posouvat svou oblíbenou hračku.

Pracovní listy a ilustrační obrázky naleznete v příloze