

## Souhvězdí



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Partnerská škola:	70. mateřská škola Plzeň, Waltrova 26, p.o.
Autor:	Bc. Lucie Švarcová
Cílová skupina:	5 - 7 let

### Téma hodiny

Souhvězdí

### Cíl hodiny (z RVP)

Dítě se orientuje v číselné řadě 1-6, vybere obrázek se stejným počtem prvků jako na hrací kostce.

### Konkrétní popis vzorové hodiny

Motivace: Vydáme se společně na cestu vesmírem, budeme poznávat souhvězdí. Každé je jiné, každé je složeno z jiného počtu různě velkých hvězd. Ukazujeme si souhvězdí v knihách, pojmenováváme je.

Varianta s dětmi ve třídě: Připravíme si hrací kostku a vystřihané hvězdy z papíru. Na kartičky nalepíme různé počty hvězd od jedné do šesti. Kartičky rozmístíme pod průhlednou podložku. Děti hází kostkou a programují robota tak, aby od startu (od rakety) došel k políčku s takovým počtem hvězd, kolik padlo na kostce.

Varianta pro distanční výuku: Děti dostanou tabulku s hvězdami k vytištění a šipky zakreslují na papír.

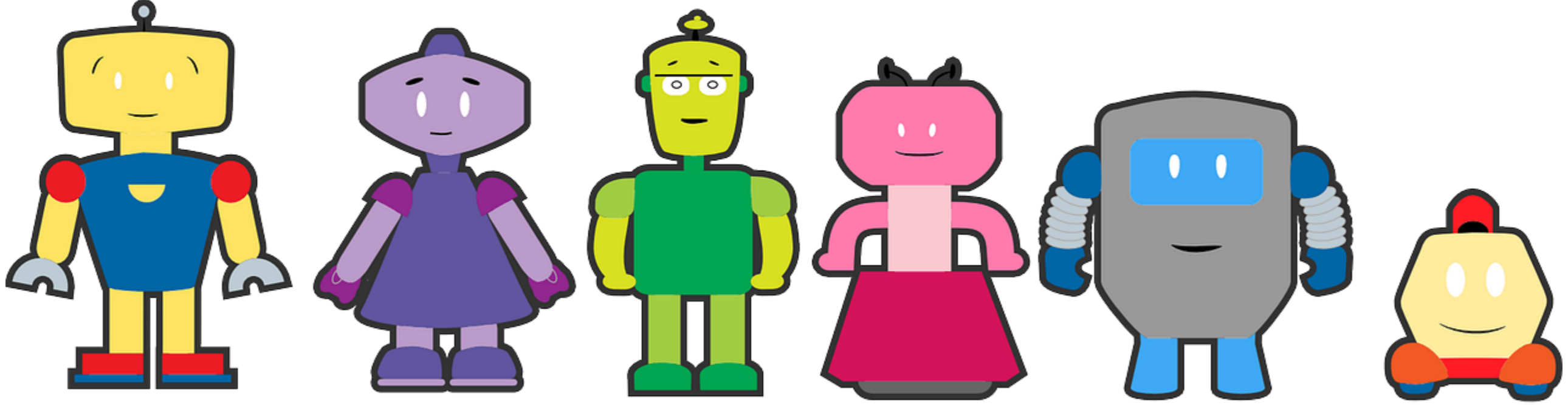
Zakresli šipky vpřed, vlevo nebo vpravo, jako bys je tiskl/a na robotovi:

Šipka vpřed – robot popojede o vzdálenost jednoho pole

Vlevo – robot se otočí na místě doleva

Vpravo – robot se otočí na místě doprava Je možné šipky vytisknout nebo nakreslit na kartičky a řadit je vedle sebe, pokud je zakreslování příliš složité. Rovněž je možné pomoci si např. autíčkem a trasu pomocí něj „projet“ (pro dítě bude směr a pohyb robota názornější).

Pracovní listy a ilustrační obrázky naleznete v příloze



## Souhvězdí



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Partnerská škola:	70. mateřská škola Plzeň, Waltrova 26, p.o.
Autor:	Bc. Lucie Švarcová
Cílová skupina:	5 - 7 let

Hod kostkou a spočti puntíky na kostce. Tvým úkolem je dojít na pole, na kterém je stejný počet hvězd, jako ti padnul na kostce. Start je na raketě. Zakresli šipky tak, jak bys je tiskl/a na robotovi.

Např. Na kostce padla trojka. Robot stojí na startu čelem ke kartě se dvěma hvězdami.



Varianta: Můžeš změnit místo startu nebo hodit kostkou dvakrát – první hod značí start a druhý cíl.

### Doporučení pro příště

Můžeme určit jiné místo, kde bude raketa – start.

Příp. můžeme kostkou hodit dvakrát – první hod značí start a druhý cíl.

Pracovní listy a ilustrační obrázky naleznete v příloze