

Hradní stopovačka



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Partnerská škola:	6. MŠ Plzeň
Autor:	Bc. Ivana Oblištilová
Cílová skupina:	5 – 7 let (předškoláci)

Téma hodiny

Nosným tématem, které děti provází v činnostech je Hurvínek, Mánička a výprava na hrad. Děti se naučí pojmy z historie, stavební postupy a druhy materiálů, řemesla, která byla typická pro středověk, odhalí tajemství her hradních pánů a budou prozkoumávat všechna zákoutí hradu tak, aby nakonec našly součásti velkého pokladu. Jednou ze součástí jsou i korunovační klenoty, které se pokusíme dnes objevit. Tématem hodiny pak je výprava za záchranou princezny, nalezení korunovačních klenotů a plnění jednotlivých úkolů. Pomůže jim v tom právě Bee-bot včelka.

Cíl hodiny (z RVP)

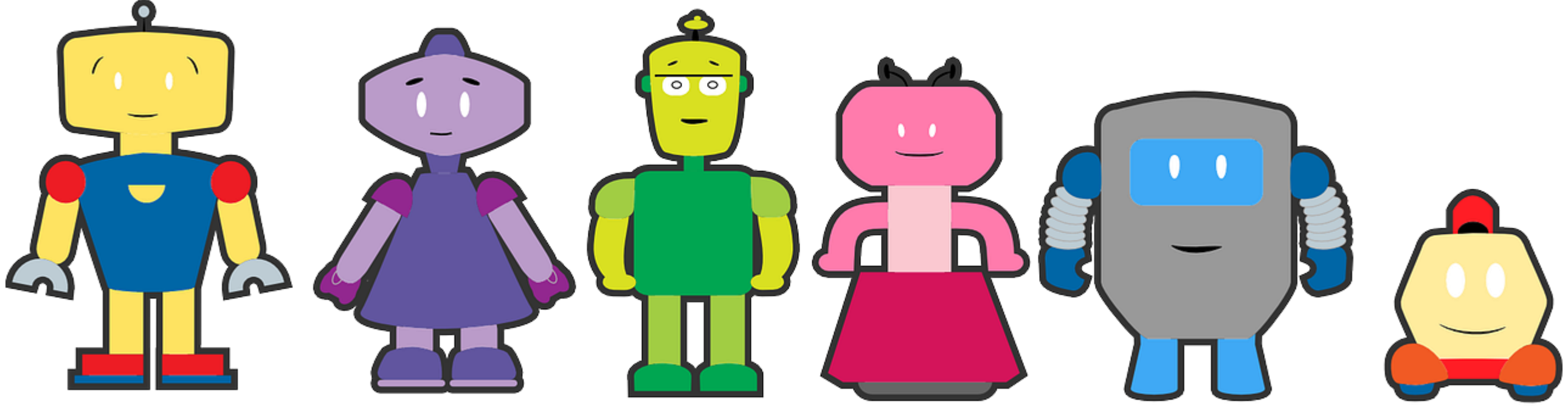
Cílem hodiny je rozvoj orientace v prostoru i na papíře, pravolevé orientace, rozšíření slovní zásoby, rozvoj poznávacích schopností a paměti, rozvoj kooperativních schopností a komunikace.

Konkrétní popis vzorové hodiny

1. Prezenční výuka

Děti namotivujeme příběhem o zakleté princezně ve věži. Děti budou pomocí Bee-bot – včelky cestovat po předem připraveném plánu ze čtverců 15x15 cm na ploše 4x4, jednotlivé kroky naprogramují tak, aby došly na místo a splnily jeden úkol. Pokud jej splní, mohou pokračovat dál. Cílem hry je vysvobození princezny z věže, plnění dílčích úkolů a spolupráce dětí.

Pracovní listy a ilustrační obrázky naleznete v příloze



Hradní stopovačka



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

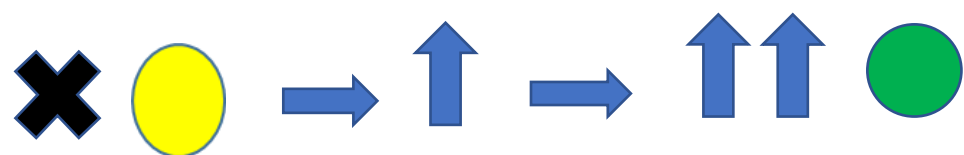
Partnerská škola:	6. MŠ Plzeň
Autor:	Bc. Ivana Oblištilová
Cílová skupina:	5 – 7 let (předškoláci)

1. Úkol – Zbrojnoš ztratil halapartnu, poradte mu! – včelka půjde nejkratší cestou od zbrojnoše k halapartně. Všechna pole, kterými včelka projde, zakryj prázdným papírem. Tam už nesmí včelka vstoupit! Kolik jich je?



VYTLESKEJTE SLOVO HA-LA-PART-NA, KOLIKRÁT JSTE TLESKLY?

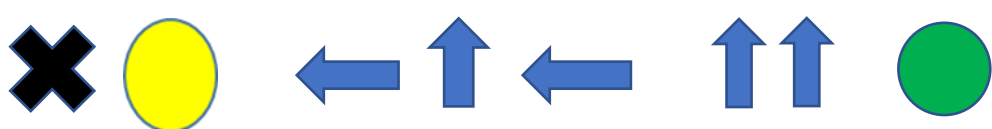
2. Úkol – Nasedni zbrojnoši na koně a uháněj na hrad! – včelka půjde nejkratší cestou na hrad. Opět všechna pole, kam vstoupí, zruš. Můžeš je spočítat!



H – NAJDETE DALŠÍ SLOVA, KTERÁ ZAČÍNAJÍ HLÁSKOU H?

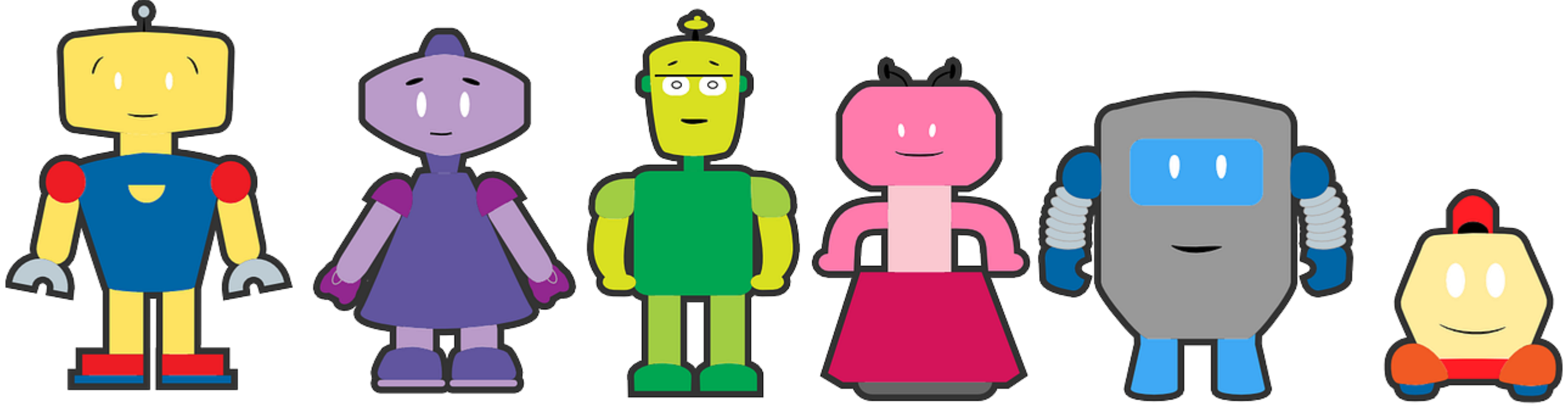
3. Úkol – Zbrojnoši, vyžádej si audienci u krále! – včela si najde nejkratší cestu ke králi.

Zruš opět všechna pole, kterými včelka prošla! Můžeš je spočítat!



KRÁL x _ _ _ _ NAJDETE RÝM KE SLOVU KRÁL? - Hrál, smál, plál, v dál...

Pracovní listy a ilustrační obrázky naleznete v příloze



Hradní stopovačka



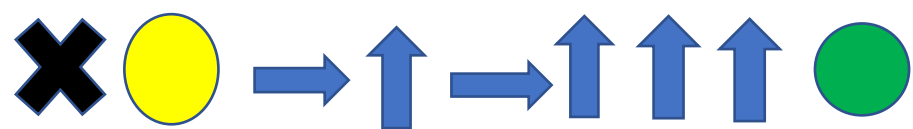
EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Partnerská škola:	6. MŠ Plzeň
Autor:	Bc. Ivana Oblištilová
Cílová skupina:	5 – 7 let (předškoláci)

4. Úkol – Král posílá zbrojnoše pro korunovační klenoty, bude u nich klíč od věže? Nejkratší cestou včelka uhání pro korunovační klenoty a ztracený klíč, který pochopitelně najdou! Zakryj políčka, kterými včelka prošla a spočítej je!



VYJMENUJTE ČÁSTI KORUNOVAČNÍCH KLENOTŮ. Koruna, žezlo, jablko.

5. Úkol – Zbrojnoši, utíkej do věže a vysvobod' princeznu! Včelka udělá poslední kroky k záchraně princezny a opět všechna políčka, kam vstoupila, zakryjete. Kolik políček zbude nezakrytých? Ani jedno? Tak to je správně!



PAMĚŤOVÁ HRA – VZPOMENEŠ SI, KDE JE HALAPARTNA, HRAD, KRÁL, KORUNOVAČNÍ KLENOTY, PRINCEZNA, PARKOVIŠTĚ, KŮŇ atd...

2. Distanční výuka

Zbrojnoši, utíkej do věže a vysvobod' princeznu! Včelka udělá poslední kroky k záchraně princezny a opět všechna políčka, kam vstoupila, zakryjete. Kolik políček zbude nezakrytých? Ani jedno? Tak to je správně!

Pracovní listy a ilustrační obrázky naleznete v příloze